

ORILLAS NUEVAS

NOUVEAUX RIVAGES



LA HIJA DEL DELTA

VIDEOJUEGO

ACERCA DEL PROYECTO

La hija del delta es un videojuego narrativo de aventura para PC en tercera persona con toma de decisiones, escenas de acción y minigames de supervivencia, basado en el premiado libro homónimo de Alejandra Bruno, guionista y socia del estudio.

El juego cuenta la historia de Julia, una adolescente que sobrevive, junto a su familia, en un delta diezmado por una crisis ecológica. Para reconstruir un mundo mejor, Julia desafía la autoridad de su familia cazadora y busca establecer una comunidad agrícola y pacífica. En su camino, descubre varios secretos que su familia le oculta sobre su identidad. Liberándose de estos mandatos y secretos, Julia encontrará su identidad y afianzará la importancia de la memoria colectiva.

ORILLAS NOUVEAUX RIVAGES NUEVAS

El objetivo principal es hacer el primer videojuego argentino AA (de presupuesto medio) desarrollado mayormente por un equipo de mujeres y disidencias de género. Queremos hacer un videojuego con un diseño único, artístico y de calidad en su producción técnica y narrativa. Desarrollaremos una historia significativa e inclusiva y con impacto social. Esta eco-ficción refleja la necesidad de ser considerados con el medio ambiente del que dependemos. Es un llamado a crear conciencia ecológica tras la emergencia climática que, junto con las decisiones éticas que toma la protagonista en condiciones extremas y con algunos eventos vinculados a cuestiones de género y de derechos humanos, le aportan un valor educativo. La novela ya está teniendo éxito por estas razones en instituciones educativas (colegios y la Universidad del Salvador) y queremos que esos valores se expandan gracias al juego de un modo lúdico y con libertad de elección para sus jugadores.

AUTORÍA

Bicho Raro es el primer estudio cooperativo argentino de videojuegos fundado por mujeres en el 2023. En un entorno inclusivo, creamos narrativas potentes e innovadoras con un enfoque en la educación, la conciencia de género, la ecología y la memoria colectiva. El estudio está conformado por cinco socias: Valeria Colombo, María Clara Cattaneo Esnaola, Silvina Lemos Hoffmann, Florencia Orsetti y Alejandra Bruno.

Llevamos 15 años trabajando en la industria del videojuego y estamos muy emocionadas de formar al fin un estudio para contar historias con nuestra propia voz. Nuestras capacidades incluyen todos los aspectos del desarrollo de videojuegos, como el diseño lúdico, la creación de entornos y personajes, la producción y la programación en una amplia gama de plataformas. También damos capacitaciones personalizadas sobre diversos aspectos del desarrollo. Las socias del estudio también hemos fundado Women in Games Argentina y somos integrantes de su Comisión Directiva. Somos reconocidas oradoras públicas y activistas por la igualdad de género en la industria de los videojuegos.